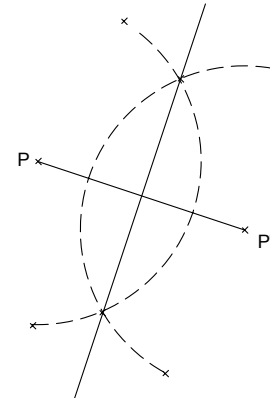
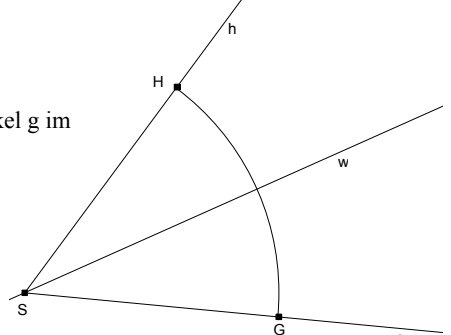
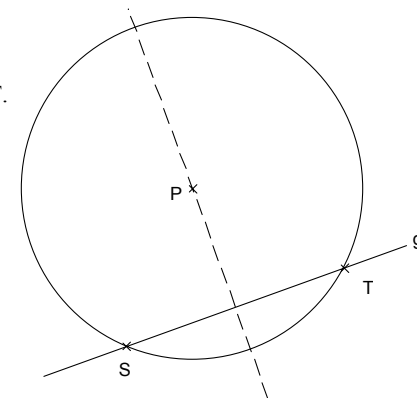


Lerninhalte	Fakten-Regeln-Beispiele
Symmetrie	<p>Eigenschaften der Achsensymmetrie:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zueinander symmetrische Strecken sind gleich lang. - Zueinander symmetrische Winkel sind gleich groß. - Der Umlaufsinn von Figuren ändert sich. - Zueinander symmetrische Geraden sind parallel oder sie schneiden sich auf der Achse.
	<p>Wie konstruiert man den Bildpunkt P', wenn der Punkt P und die Spiegelachse gegeben sind?</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zeichne einen Kreis um P, der die Achse in den Punkten A und B schneidet. - Zeichne die Kreise $k(A; \overline{AP})$ und $k(B; \overline{BP})$, die sich in einem weiteren Punkt schneiden. Das ist der Bildpunkt P'.
	<p>Wie konstruiert man die Spiegelachse, wenn der Punkt P und der Bildpunkt P' gegeben sind?</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zeichne die Kreise $k(P; r)$ und $k(P'; r)$ mit $r > \frac{1}{2} \overline{PP'}$. - Verbinde die Schnittpunkte beider Kreise. <p>Die entstandene Spiegelachse ist gleichzeitig Mittelsenkrechte auf $[PP']$.</p> <p>Der Schnittpunkt der entstandenen Achse mit PP' ist der Mittelpunkt der Strecke $[PP']$.</p> 
	<p>Wie konstruiert man die Winkelhalbierende?</p> <ul style="list-style-type: none"> - Zeichne einen Kreis um S mit beliebigem Radius, der den Schenkel g im Punkt G und den Schenkel h im Punkt H schneidet. - Die Symmetrieachse zu G und H ist die Winkelhalbierende. 

Wie konstruiert man das Lot l zu einer Geraden durch einen Punkt P?

- Zeichne einen Kreisbogen mit Mittelpunkt P, der die Gerade g zweimal schneidet. Diese Punkte heißen S und T.
- Die Mittelsenkrechte von [ST] ist das gesuchte Lot.



Eigenschaften der Punktsymmetrie:

- Zueinander symmetrische Strecken sind gleich lang und parallel.
- Zueinander symmetrische Winkel sind gleich groß.
- Der Umlaufsinn von Figuren ändert sich nicht.

Wie konstruiert man das Symmetriezentrum Z zu zwei zueinander punktsymmetrischen Punkten P und P'?

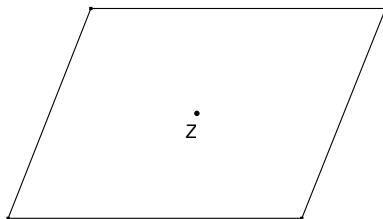
- Konstruiere den Mittelpunkt Z der Strecke [PP'] .

Wie konstruiert man einen Spiegelpunkt zu A, wenn das Symmetriezentrum Z gegeben ist?

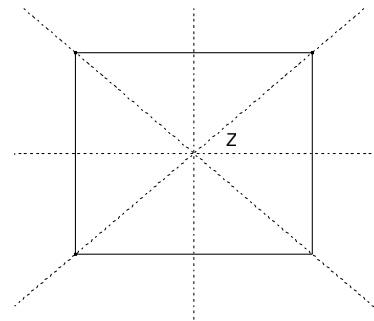
- Zeichne die Halbgerade [AZ .
- Zeichne den Kreis um Z mit $r = \overline{AZ}$.
- Der Kreis schneidet [AZ in A' .

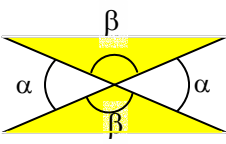
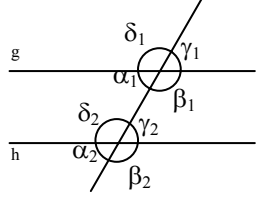
Zeichne ein punktsymmetrisches und ein achsensymmetrisches Viereck mit Angabe des Zentrums bzw. mit allen Symmetrieachsen.

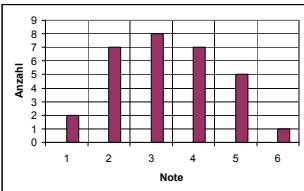
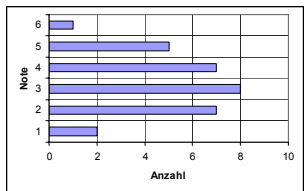
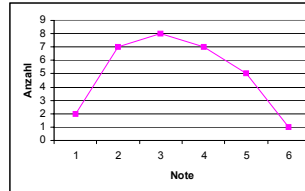
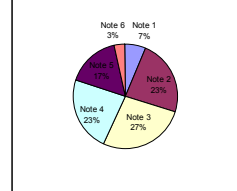
z.B. Parallelogramm:

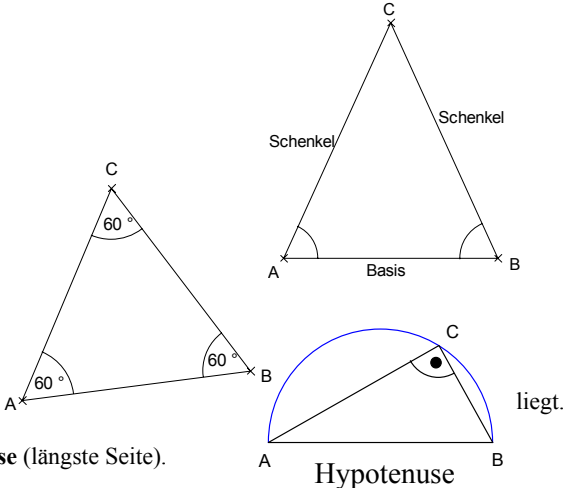


z.B. Rechteck



Winkelgesetze	<p>Zwei Geraden, die sich in einem Punkt schneiden, nennt man eine Geradenkreuzung.</p> <p>Nebeneinander liegende Winkel heißen Nebenwinkel, sie ergeben zusammen stets 180°. Gegenüberliegende Winkel heißen Scheitelwinkel. Sie sind gleich groß.</p> <p>Doppelkreuzung: Die Winkelpaare α_1 und α_2, β_1 und β_2, γ_1 und γ_2 sowie δ_1 und δ_2 heißen Stufenwinkel (F-Winkel). α_1 und γ_2, β_1 und δ_2, γ_1 und α_2 sowie δ_1 und β_2 heißen Wechselwinkel (Z-Winkel). α_1 und δ_2 sowie β_1 und γ_2 heißen Nachbarwinkel (Ergänzungswinkel, E-Winkel). Stufen- und Wechselwinkel sind genau dann gleich groß, wenn die Geraden g und h parallel sind. Nachbarwinkel ergänzen sich genau dann zu 180°, wenn g und h parallel sind.</p> <p>Winkel bei Dreiecken und Vierecken: Die Summe der (Innen-)Winkel ergibt in jedem Dreieck 180°, in jedem Viereck 360°.</p>	 										
Terme	<p>Was sind Terme? Terme sind sinnvolle Zusammenstellungen von Zahlen, Variablen, Rechenzeichen und Klammern.</p> <p>Termarten und Beispiele:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Summen: $T(b) = b + 5$, $T(a, c) = 2c + 7a$ - Differenzen: $T(b) = 2b - 6$ - Produkte $T(x, y) = x \cdot y$, $T(g, k, n) = g \cdot (2k - 1) \cdot (n + 7)$ 											
	<p>Zur Berechnung von Termwerten werden die Variablen mit Zahlen bzw. Größen belegt:</p> <p>Beispiel: $T(k) = k^2 + 1$ Wertetabelle:</p> <table border="1" data-bbox="817 845 1384 906"> <tr> <td>k</td> <td>-1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>T(k)</td> <td>2</td> <td>1</td> <td>2</td> <td>5</td> </tr> </table>	k	-1	0	1	2	T(k)	2	1	2	5	
k	-1	0	1	2								
T(k)	2	1	2	5								
	<p>Aufstellen von Termen: Beispiel: Bei einer Geburtstagsgesellschaft stößt jeder Gast mit jedem anderen Gast an. Wie oft erklingen die Gläser, wenn n Gäste geladen sind?</p>	<p>Lösung: Jeder der n Gäste kann mit n-1 Gästen anstoßen. Da je zwei Gäste nur ein Gläserklingen erzeugen, ergibt sich $T(n) = \frac{1}{2}n(n-1)$ als Anzahl für das Erklingen von Gläsern.</p>										
	<p>Was sind gleichwertige (äquivalente) Terme? Zwei Terme, die bei jeder möglichen Ersetzung der Variablen durch Zahlen jeweils den gleichen Termwert ergeben.</p>	<p>Beispiel: äquivalente Terme: $4ac + 8ab$ und $4a(c + 2b)$ $5 \cdot a \cdot a \cdot a$ und $5 \cdot a^3$ nichtäquivalente Terme: $5b + a$ und $5(b + a)$</p>										
	<p>Termumformungen:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Umformungen nach den gültigen Rechengesetzen (Kommutativ-, Assoziativ- und Distributivgesetze, Klammerregeln siehe Jgst. 5) - Klammern auflösen: Steht ein <i>Plus</i> vor der Klammer, kann man die Klammer ohne weiteres weglassen. Steht ein <i>Minus</i> vor der Klammer, lässt man die Klammer weg und kehrt gleichzeitig alle Rechenzeichen in der Klammer um. z.B. $x - (y^2 - 2x) + y^2 = x - y^2 + 2x + y^2$ - Summen werden vereinfacht, indem man gleichartige Summanden zusammenfasst. z.B. $x - y^2 + 2x + y^2 = x + 2x - y^2 + y^2 = 3x$ - Bei einer Summe ungleichartiger Terme, etwa $3a + 4a^2$, ist kein Zusammenfassen möglich. - Bei einer Summe von Produkten werden zunächst die einzelnen Produkte vereinfacht. Dann werden die Summanden, in denen die gleichen Variablen mit jeweils derselben Potenz vorkommen, zusammengefasst. 											

	<p>z.B. $3x^2 + 7y^3 - (5x)^2 - 4y^2 = 3x^2 + 7y^3 - 25x^2 - 4y^2 = -22x^2 + 7y^3 - 4y^2$</p> <p>- Zwei Summen werden multipliziert, indem man jeden Summanden der ersten Klammer mit allen Summanden der zweiten Klammer multipliziert (unter Berücksichtigung der Vorzeichen) und die Produkte addiert: $(a+b) \cdot (c+d) = ac + ad + bc + bd$</p> <p>z.B. $(2x + 3y)(3 - 4x) = 6x - 8x^2 + 9y - 12xy$</p> <p>Systematisches Lösen von Gleichungen:</p> <p>Mit Äquivalenzumformungen (die die Lösungsmenge nicht verändern) ermittelt man eine Gleichung, die die Lösung(en) leicht erkennen lässt.</p> <p>Vorgehen:</p> <ul style="list-style-type: none"> - auf beiden Seiten den selben Term addieren bzw. subtrahieren - auf beiden Seiten den selben Term multiplizieren bzw. durch den selben Term dividieren. <p><i>Beispiel:</i></p> $\begin{array}{rcl} 6x+3 & = & 11+2x & -2x \\ 6x+3-2x & = & 11+2x-2x & \\ 4x+3 & = & 11 & -3 \\ 4x+3-3 & = & 11-3 & \\ 4x & = & 8 & :4 \\ x & = & 2 & \end{array}$														
<p>Daten, Diagramme und Prozentrechnung</p>	<p>Arithmetisches Mittel:</p> <p>Das arithmetische Mittel (=Durchschnitt) einer Datenreihe erhält man, wenn man alle Werte addiert und den Summenwert dann durch die Anzahl der Werte dividiert.</p> <p><i>Beispiel:</i> Notenverteilung bei einer Mathematikschulaufgabe</p> <table border="1" data-bbox="1176 534 1904 598"> <tr> <td>Note</td> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> <td>4</td> <td>5</td> <td>6</td> </tr> <tr> <td>Anzahl</td> <td>2</td> <td>7</td> <td>8</td> <td>7</td> <td>5</td> <td>1</td> </tr> </table> <p>$(1 \cdot 2 + 2 \cdot 7 + 3 \cdot 8 + 4 \cdot 7 + 5 \cdot 5 + 6 \cdot 1) : 30 = \underline{3,3}$</p> <p>Verschiedene Diagrammtypen zu obigem Beispiel:</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p><i>Säulendiagramm</i></p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p><i>Balkendiagramm</i></p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p><i>Liniendiagramm</i></p>  </div> <div style="text-align: center;"> <p><i>Kreisdiagramm</i></p>  </div> </div> <p>Grundgleichung der Prozentrechnung:</p> <p style="text-align: center;">Prozentsatz mal Grundwert = Prozentwert</p> <p><i>Beispiel:</i> Frisch geerntete Kartoffeln enthalten 78% Wasser. Wie viel kg Kartoffeln enthalten etwa 1 l (=1 kg) Wasser? $0,78 \cdot x = 1\text{kg}$ $x = 1\text{kg} : 0,78$ $x \approx 1,28\text{kg}$</p>	Note	1	2	3	4	5	6	Anzahl	2	7	8	7	5	1
Note	1	2	3	4	5	6									
Anzahl	2	7	8	7	5	1									
<p>Kongruenz und Dreiecke</p>	<p>Figuren, die sich beim Aufeinanderlegen decken, heißen deckungsgleich oder kongruent. Sind zwei Figuren F und G kongruent, so schreibt man kurz: $F \cong G$ In kongruenten Figuren sind einander entsprechende Winkel gleich groß und einander entsprechende Seiten gleich lang.</p> <p>Kongruenzsätze für Dreiecke:</p> <p>Zwei Dreiecke sind kongruent, wenn sie</p> <ul style="list-style-type: none"> - in allen drei Seiten übereinstimmen (SSS) - in einer Seite und zwei gleichliegenden Winkeln übereinstimmen (WSW bzw. SWW) - in zwei Seiten und dem eingeschlossenen Winkel übereinstimmen (SWS) - in zwei Seiten und dem Gegenwinkel der längeren Seite übereinstimmen (SsW). 														

	<p>Besondere Dreiecke</p> <p>1. Das gleichschenklige Dreieck</p> <p>Ein Dreieck mit zwei gleich langen Seiten (Schenkel) heißt gleichschenklig. Die dritte Seite heißt Basis. Jede der folgenden Aussagen ist gleichwertig:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Das Dreieck ist gleichschenklig. - Das Dreieck ist achsensymmetrisch. - Das Dreieck besitzt zwei gleich große Winkel. <p>2. Das gleichseitige Dreieck</p> <p>Ein Dreieck mit drei gleich langen Seiten heißt gleichseitig. Seine Winkel betragen jeweils 60°.</p> <p>3. Das rechtwinklige Dreieck</p> <p>Ein Dreieck ABC hat genau dann bei C einen rechten Winkel, wenn C auf dem Halbkreis über [AB] (Thaleskreis) liegt.</p> <p>Die Schenkel des rechten Winkels sind die Katheten, die Gegenseite des rechten Winkels ist die Hypotenuse (längste Seite).</p> 
<p>Besondere Linien im Dreieck</p>	<p>Jedes Dreieck besitzt einen Umkreis. Sein Mittelpunkt ist der gemeinsame Schnittpunkt U der Mittelsenkrechten zu den Dreiecksseiten.</p> <p>Jedes Dreieck besitzt einen Inkreis. Sein Mittelpunkt ist der gemeinsame Schnittpunkt W der Winkelhalbierenden.</p> <p>In jedem Dreieck schneiden sich die Höhen in genau einem Punkt H, dem Höhenschnittpunkt.</p> <p>Verbindet man in einem Dreieck einen Eckpunkt mit der gegenüberliegenden Seitenmitte, so entsteht eine Seitenhalbierende. Die Seitenhalbierenden eines Dreiecks schneiden sich im Schwerpunkt S des Dreiecks. Sie heißen deshalb auch Schwerlinien.</p> 